

Игра «Пойми меня» (школьная терминология)

Играют две команды по 5–6 человек. Игроки каждой команды стоят на расстоянии одного метра друг от друга, после каждого тура участники меняются местами – первый по порядку становится последним. Все задания написаны на цветных карточках. Правила аналогичны правилам одноименной телевизионной игры.

Первый тур «Разминка»

Вспомните детскую игру «Сломанный телефон». Первый игрок выбирает карточку, по команде передает шепотом слово следующему. Чья команда быстрее передаст слово по цепочке? Последний игрок называет слово, которое он услышал.

Слово 1-й команде: учебник.

Слово 2-й команде: дневник.

Второй тур – «Написать слово в воздухе»

Все игроки, кроме впереди стоящих, отворачиваются. Первый игрок выбирает карточку, прочитав слово, поворачивает второго игрока и «пишет» по буквам слово в воздухе. Ни самого слова, ни буквы произносить вслух нельзя. Если игрок не понял, ему нужно помотать головой, если понял – кивнуть. Второй игрок «пишет» слово третьему и т. д. Последний называет слово вслух. Чья команда быстрее?

Слово 1-й команде: подсказка.

Слово 2-й команде: шпаргалка.

Третий тур «Написать слово другому на спине»

Первый игрок выбирает карточку с заданием и «пишет» указанное слово на спине второго игрока. Слова нужно писать по одной букве, второму игроку поворачиваться нельзя, нельзя произносить буквы вслух. Второй игрок «пишет» слово на спине третьего и т. д. Чья команда быстрее?

Слово 1-й команде: двойка.

Слово 2-й команде: указка.

Четвёртый тур «Угадай слово»

Первый игрок читает слово на выбранной карточке. Он должен объяснить его следующему игроку, не употребляя однокоренных слов, чтобы тот догадался, о чем идет речь; второй игрок объясняет третьему и т. д. Чья команда быстрее?

Слово 1-й команде: директор.

Слово 2-й команде: собрание.

Пятый тур «Написать слово на ладони»

Все игроки отворачиваются. Первый игрок выбирает карточку и «пишет» указанное на ней слово на ладони второго игрока. Произносить слова нельзя, но можно кивнуть головой – «понял» или «нет», если непонятно, написать еще раз. Второй игрок пишет слово на ладони третьего и т. д. Последний игрок называет слово. Какая команда быстрее?

Слово 1-й команде: парта.

Слово 2-й команде: доска.

Шестой тур «Расшифруй слово»

Ведущий по очереди загадывает командам загадки. Загадку отгадывает только первый участник. Он должен, по очереди, подойдя к каждому, сказать число, которое соответствует



букве алфавита (например: А – число 1, Г – число 4 и т. д.) Алфавит с числами и соответствующими им буквами висит на стене. Число называется шепотом; тот участник, которому названо число, должен добежать до стола и записать букву. Только после того, как он вернется на место, можно называть число следующему участнику. Если слово отгадано правильно и все буквы соответствуют числам, должен получиться правильный ответ.

Загадка 1-й команде. Время, когда можно, но не нужно носиться по школьным коридорам. (Перемена.)

Загадка 2-й команде. Время, которое любят все школьники. (Каникулы.)

Седьмой тур «Спой песню»

Первый участник, прочитав название песни, должен объяснить остальным игрокам мимикой и жестами, не произнося ни одного слова, о чем говорится в этой песне. Чья команда быстрее запоет песню?

Песня 1-й команде: «Маленькой елочке холодно зимой...»

Песня 2-й команде: «В траве сидел кузнечик...»

Восьмой тур «Найди букву»

Все игроки отворачиваются. Первый игрок выбирает карточку и шепотом говорит второму игроку слово. Второй игрок из набора букв (перевернуты) должен найти на столе первую, принести и положить около себя на пол, передать слово следующему и т. д., пока не образуется слово. Чья команда быстрее и правильно выполнит задание?

Слово 1-й команде: глобус.

Слово 2-й команде: звонок.

Девятый тур «Составь слова»

Ведущий раздает командам карточки со словами. Из букв данного слова нужно образовать 20 новых слов. Чья команда быстрее справится с заданием?

Слово 1-й команде: переэкзаменовка.

Слово 2-й команде: синхрофазотрон.

Подведение итогов. Награждение победившей команды.

