

Литературное путешествие «Волшебная страна Александра Волкова»

Оформление:

- книжная выставка (см. список литературы);
- увеличенная карта «Волшебной страны» с форзацев книг серии;
- портреты героев серии;
- фотографии А. М. Волкова и Л. Ф. Баума.

Звучит фонограмма песни «Мы в город Изумрудный...». Игра начинается.

Библиотекарь. Сегодня, ребята, мы отправимся с вами в путешествие по Волшебной стране. Мы будем ехать на необычном поезде и останавливаться на чудесных станциях. В путешествие отправятся команды первого и второго вагона, а подбадривать их станут зрители-сопровождающие. Платой за проезд будут служить правильные ответы на вопросы главного машиниста – библиотекаря. Итак, отправляемся в путь!

Звучит фонограмма песни «Мы в город Изумрудный...», шум отходящего поезда и т. п.

Станция «Библиотечная»

Библиотекарь. На этой станции мы узнаем, как же появилась на свет Волшебная страна. Создал ее человек по имени Александр Мелентьевич Волков. Он знал четыре иностранных языка и однажды, уже будучи сорокалетним преподавателем математики, решил выучить еще один – английский. А для практики попробовал переводить сказку американского писателя Френка Баума «Мудрец из страны Оз». Баум тоже не был профессиональным писателем: он просто придумывал истории для своих сыновей, а потом решил их записать и издать. Его сказка, напечатанная в 1900 году, переиздавалась много раз и переиздается до сих пор. Она стала одной из самых любимых сказок американских детей!

Итак, математик Александр Волков переводит «Мудреца из страны Оз». Книжка Волкову понравилась. Очень. Так, что он начал рассказывать ее и своим детям, при этом кое-что переделывая, кое-что добавляя. Девочку стали звать... **(отвечают дети)**; Тотошка, попав в Волшебную страну, заговорил; Мудрец из страны Оз приобрел имя Гудвин и титул – Великий и Ужасный... А когда перевод или, точнее, пересказ, был закончен, выяснилось, что это уже не совсем баумовский «Мудрец». А после издания книги к Волкову стали приходить письма – десятки, сотни, тысячи – с одной-единственной просьбой – продолжить любимую историю! Да и сам Волков не смог устоять перед обаянием сказочных героев и написал целую серию книг о Волшебной стране – уже свою, совершенно оригинальную. А теперь продолжим путешествие!

Звучит фонограмма.

Станция «Географическая»

Библиотекарь. А сейчас вспомним, как называются части Волшебной страны, кто их населяет. За каждый правильный ответ команды получают жетон, а зрители – жетон за верные дополнения.

Варианты ответов:

- Голубая страна: населяют ее жевуны, а правит ей Гингема.
- Фиолетовая страна: населяют ее мигуны, правит ей Бастинда.
- Розовая страна: населяют ее болтуны, правит ей Стелла.
- Желтая страна, правит ей Виллина.
- Страна Подземных Рудокопов, правят семь королей.
- В центре Волшебной страны – Изумрудный город, которым правит Гудвин – Великий и Ужасный; впоследствии им правит Страшила.



– На окраине Волшебной страны, около владений Стеллы, находится гора Прыгунов (или Марранов).

– Волшебную страну окружают Кругосветные горы и Великая пустыня.

Звучит фонограмма.

Станция «Историческая»

Библиотекарь. По желанию какого волшебника и как была создана Волшебная страна? За правильный ответ команда получает жетон, а зрители – жетоны за верные дополнения.

Ответ:

Создал Волшебную страну волшебник-великан Гуррикап. Он пожелал, чтобы в ней царило вечное лето, чтобы звери и птицы понимали язык людей и чтобы страна была неприступна для людей из Большого мира.

Звучит фонограмма.

Станция «Волшебные предметы и явления»

Библиотекарь. Команды первого и второго вагонов будут называть волшебные предметы и явления, встречающиеся в произведении, а зрители-сопровождающие будут называть книгу серии, в которой впервые упоминается этот чудесный предмет, а также дополнять ответы команд.

Варианты ответов:

- Серебряные башмачки. «Волшебник Изумрудного города».
- Золотая шапка. «Волшебник Изумрудного города».
- Чудесная книга, с помощью которой Виллина предсказывала будущее. «Волшебник Изумрудного города».
- Серебряный свисток. «Волшебник Изумрудного города».
- Живительный порошок. «Урфин Джюс и его деревянные солдаты».
- Волшебный обруч с рубиновой звездочкой. «Огненный бог Марранов».
- Розовый магический ящик. «Огненный бог Марранов».
- Летящий ковер Арахны. «Желтый туман».

Звучит фонограмма.

Станция «Волшебные растения и животные»

Библиотекарь. А на этой станции команды первого и второго вагонов будут называть волшебные растения и волшебных животных, встречающихся в произведении, а зрители – книгу серии, в которой впервые эти растения и животные упоминаются.

Варианты ответов:

- Кроличье дерево. «Огненный бог Марранов».
- Чудесный виноград. «Урфин Джюс и его деревянные солдаты».
- Волшебные сорняки. «Урфин Джюс и его деревянные солдаты».
- Орехи дерева нух-нух. «Урфин Джюс и его деревянные солдаты».
- Драконы и Шестилапые. «Семь подземных королей».
- Солнечные мулы Цезарь и Ганнибал. «Огненный бог Марранов».
- Летучие Обезьяны. «Волшебник Изумрудного города».

Звучит фонограмма.

Станция «Волшебные герои»

Команды получают карточки с именами героев о которых нужно рассказать.

Карточка для команды первого вагона:

Элли Смит, Фред Каниннг, Тилли-Вилли, Дин Гиор.

Карточка для команды второго вагона:

Арзаки и менвиты с планеты Рамерия, Ойххо, Кагги-Кар.

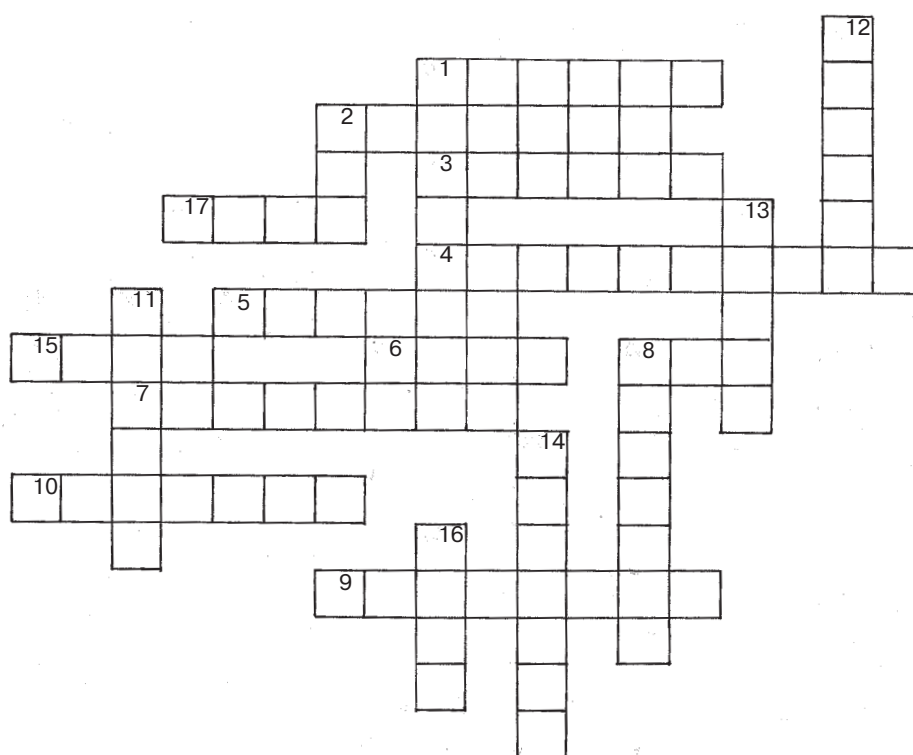
Герои для зрителей-сопровождающих:

Гуамоколатокинт, Эот Линг, Лан Пирот, Фарамант.



Каждый правильный ответ и дополнения оцениваются жетоном.
Звучит фонограмма.

Станция «Волшебный кроссворд»



По горизонтали:

1. Правительница Розовой страны. (Стелла.)
2. Пес, спутник Элли. (Тотошка.)
3. Королева мышей. (Рамина.)
4. Опасный зверь, обитающий в Подземной стране. (Шестилапый.)
5. Волшебник Изумрудного города. (Гудвин.)
6. Фея Убивающего Домика. (Элли.)
7. Чародей, создавший Волшебную страну. (Гуррикап.)
8. Волшебные деревянные животные, питающиеся энергией солнца, на которых путешествовали Энни и Тим. (Мул.)
9. Страж ворот Изумрудного города. (Фарамант.)
10. Злая фея, правительница Голубой страны. (Гингема.)
15. Фамилия Элли. (Смит.)
17. Фамилия американского писателя, придумавшего Волшебную страну Оз. (Баум.)

По вертикали:

1. Соломенное Чучело, друг Элли. (Страшила.)
2. Фамилия этого мальчика – О'Келли; он вместе с Энни Смит совершил путешествие в Волшебную страну на солнечных мулах и научил Марранов и Мигунов играть в волейбол. (Тим.)
8. Жители горной страны, которых называли также Прыгунами и которых обманул Урфин Джюс, выдав себя за Огненного бога. (Марраны.)
11. Жители Фиолетовой страны. (Мигуны.)
12. Жители Голубой страны, любившие остроконечные шляпы с бубенчиками на полях. (Жевуны.)
13. Имя моряка Блека, дядюшки Элли, которого в Волшебной стране прозвали «Великан из-за гор». (Чарли.)
14. Злой филин, спутник Урфина Джюса. (Гуамоко.)
16. Имя песика, внука Тотошки, который путешествовал вместе с Энни и Тимом. (Арто.)



Пока команды разгадывают кроссворд, зрители принимают участие в викторине. Вопросы:

1. Какими средствами спасались жители Волшебной страны от Желтого тумана, который наслала злая великанша Арахна? (Листья дерева рафалоо, очки и глазные капли.)
2. Над какими частями Волшебной страны тумана не было и почему? (Над владениями Стеллы и Виллины, то есть над Розовой и Желтой странами, так как Арахна побоялась вступить в борьбу с добрыми волшебницами; и над страной Подземных Рудокопов, так как Арахна о ней забыла.)
3. Назовите средства передвижения жителей и волшебников Волшебной страны. (Волшебный ковер Арахны, драконы рудокопов, солнечные мулы Энни и Тима, вертолет рамерийцев.)
4. Какими чудесными свойствами обладают в Волшебной стране бриллианты и изумруды? (Если держишь в руке бриллиант, то на тебя не подействуют свойства усыпительной воды; если держишь при себе изумруд, то на тебя не подействуют гипнотический взгляд и приказание менвита. Книга «Тайна заброшенного замка».)
5. Кто такой Тонконюх XVI? (Король лис, которого спасла из капкана Энни. Книга «Огненный бог Марранов».)
6. Как пришельцы с планеты Рамерия назвали Землю? (Беллиора.)
7. Что на языке рамерийцев означает название их космического корабля «Девииона»? («Неуловимый».)
8. Назовите полное имя филина, спутника Урфина Джюса. (Гуамоколатокинт.)
9. Продолжите заклинания:
 - «Бамбара, чуфара, лорики, ерики, пикапу, трикапу, скорики, морики...» («...явитесь передо мной, Летучие Обезьяны»);
 - «Бирелья-турелья, буридакль-фуридакль, край неба алеет, трава зеленеет...» («...ящик, ящик, будь добренький, покажи мне...», например, Железного Дровосека);
 - «Убурру-куррубуру, тандарра-андабарра, фарадон-гарибадон, шабарра-шарабарра...» («появись, желтый туман, над всей страной, раз, два, три!»).

Если команды еще отгадывают кроссворд, то зрители перечисляют героев серии книг А. Волкова (за каждый ответ – жетон).

Когда работа с кроссвордом закончена, команды за каждое верно угаданное слово получают жетон. Слова, которые командами не угаданы, отгадывают зрители.

Звучит фонограмма.

Станция «Чудесные награды»

По итогам игры призы получают команда-победитель и трое зрителей, набравших наибольшее количество жетонов. Проигравшая команда выбирает материал для видеосеанса – мультфильм или фильм «Волшебник Изумрудного города».

