

## Игра «Звёздный час»

### Тема «В гостях у Г.-Х. Андерсена»

#### Подготовка к занятиям:

- организация выставки книг «Волшебная страна Андерсена»;
- предварительное знакомство со сказками Г.-Х. Андерсена на уроках чтения;
- предварительная беседа «Мой Андерсен», рассказ учителя о жизни и творчестве сказочника, разговор с детьми (Какие сказки Андерсена вам запомнились и почему? Кого из своих героев любит сказочник и почему? Кому сочувствует? Чем восхищается? Когда и чему радуется? Отчего и о чем грустит? С кем из героев сказок вы бы хотели подружиться и почему? Читали ли вы книгу Г. Цыферова «Мой Андерсен»? Что узнали из нее о писателе?).

#### Правила:

- правила аналогичны правилам одноименной телеигры;
- в игре принимают участие 6 человек – наиболее активных участников беседы «Мой Андерсен»;
- у каждого игрока – таблички с цифрами от 1 до 6.

### Первый тур

Учитель задает вопрос, на доске шесть вариантов ответов. Игроки, прослушав вопрос, поднимают табличку с номером ответа. За каждый правильный ответ участники получают звезду. Участник, набравший в первом туре меньшее число звезд, выбывает из игры.

#### Вопросы:

1. В какой стране жил великий сказочник?
  - Швеция;
  - Германия;
  - **Дания;**
  - Норвегия;
  - Италия;
  - Франция.
2. Какую из этих шести сказок написал не Андерсен?
  - «Оле-Лукойе»;
  - «Принцесса на горошине»;
  - «Гадкий утенок»;
  - **«Золотой гусь»;**
  - «Снежная королева»;
  - «Дикие лебеди».
3. Из шести перечисленных предметов пять взяты из сказки «Огниво», а один предмет лишний. Какой?
  - ранец;
  - сундук;
  - монеты;
  - сабля;
  - **спички;**
  - кремень.
4. В какой сказке звучала песенка «Ах, мой милый Августин, все прошло, все прошло...»?
  - «Русалочка»;
  - «Гадкий утенок»;
  - **«Свинопас»;**
  - «Оле-Лукойе»;



- «Дикие лебеди»;
- «Стойкий оловянный солдатик».

5. Что из перечисленного ниже не фигурирует в сказке «Принцесса на горошине»?

- тюфяк;
- ливень;
- принцесса;
- **роза**;
- ночь;
- горошина.

### Второй тур

**Задание.** На плакате нарисованы буквы: Ы, О, К, Р, Д, Х, О, С, О. Сложить из них название сказки Г.-Х. Андерсена: («Скороходы».)

**Игрок, который выполнил задние последним, выбывает из игры.**

### Третий тур

**Ведущий задает вопросы оставшимся игрокам (по очереди). За каждый правильный ответ – звезда.**

**Вопросы:**

1. Сколько сестер было у Русалочки? (5)
2. Во сколько лет русалкам впервые разрешалось выплыть на поверхность моря? (15)
3. Сколько лет живут русалки? (300)
4. Сколько оловянных солдатиков подарили мальчику? (25)
5. Сколько поцелуев успел получить принц – свинопас, пока не подкрался к фрейлинам император? (86)
6. Сколько братьев было у Элизы? (11)
7. Сколько тюфяков и сколько перин было положено на горошину, чтобы узнать, настоящая ли принцесса постучалась однажды в ворота короля? (20 тюфяков и 20 перин.)

**Двое игроков, набравших меньшее количество звезд, выбывают из игры.**

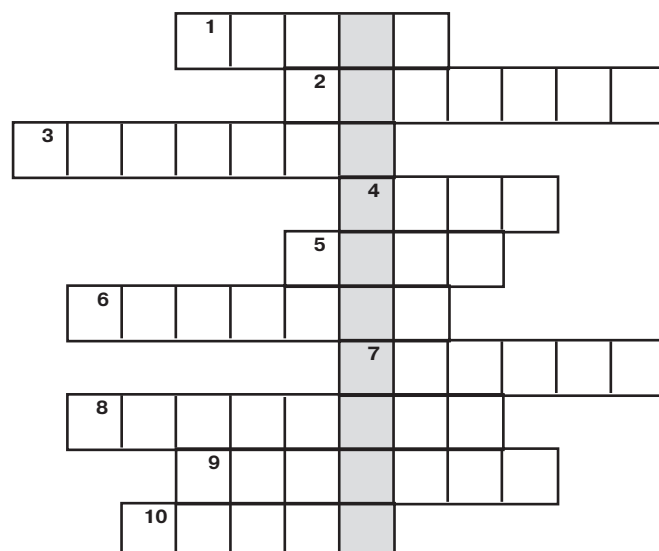
### Четвёртый тур

**Задание для игроков.** Из слова «Дюймовочка» составить как можно больше новых слов. (Например: дюйм, очко, око, дойка, ода, чад, дом, овод, мойка, вода, чадо, ад, дочка, мак, мочка, вой, ком, код и др.)

**Задание для зрителей.** Из слова «ласточка» составить как можно больше новых слов. (Например: лак, сачок, точка, каста, сок, коса, тачка, стол, ласка, сота, ток, сток, сало, тол, кол, лоск и др.)

### Суперигра для победителя

**Разгадав правильно весь кроссворд, победитель получает суперприз.**



**По горизонтали:**

1. Имя девочки в сказке «Снежная королева». (Герда.)
2. Лепесток цветка, на котором плавала маленькая девочка. (Тюльпан.)
3. Самая лучшая певчая птица, по ее имени названа сказка. (Соловей.)
4. Имя, которым назвал эльф Дюймовочку. (Майя.)
5. Самый красивый цветок в мире, он присутствует в нескольких сказках. (Роза.)
6. Из чего девушка плела своим братьям рубашки? (Крапива.)
7. Предмет, сделавший солдата счастливым. (Огниво.)
8. Птица, которой помогла Дюймовочка. (Ласточка.)
9. Что разбили ученики тролля и тем самым принесли много бед людям? (Зеркало.)
10. Имя сестры 11 братьев из сказки «Дикие лебеди». (Элиза.)

**Если кроссворд разгадан правильно, то по вертикали должно получиться имя героини сказки Г.-Х. Андерсена (Дюймовочка). Награждение победителя.**

