

Веселая «Риск – Версия»

Игра проводится по правилам, сходным с правилами игры «Риск-версия», которую на Белорусском телевидении проводит профессиональный ведущий Леонид Климович.

В игре участвуют 4 команды. В каждом туре играют две команды. Победители I и II тура играют в III туре.

Право первого хода разыгрывается по жребию. Каждой команде задается блок из 4 вопросов и один вопрос «из шляпы». Помощник ведущего выносит на сцену склеенную из картона большую шляпу, в которой лежит предмет, являющийся ответом на вопрос.

После того, как ведущий задал вопрос, команда имеет право «рисковать» или «играть». Если команда «рискует», т.е. отвечает сразу, без обсуждения, она получает 2 балла за правильный ответ. Если команда «играет» – она обсуждает ответ на вопрос в течение 25 секунд. В этом случае команда получает 1 балл за правильный ответ. Если игроки дали неправильные ответы, то команда соперника имеет право ответить и получить 1 балл при правильном ответе.

I игра

Первый блок вопросов

1. Сказочный кучер с длинным хвостом. (Крыса.)
2. Пожилая и подлая помощница злой ткачихи и коварной поварихи. (Баба Бабариха.)
3. Очень богатый преступник с необычной особой приметой. (Синяя Борода.)
4. Наряд, изготовленный двумя проходимцами для одного дурака. (Наряда не было, Г.-Х. Андерсен «Новый наряд короля»).

Второй блок вопросов

1. Герой этот прошел огонь и воду, выиграл четыре сражения, а в пятом трагически погиб. (Колобок.)
2. За этот предмет была назначена цена в 100 поцелуев. (Трецотка, Г.-Х. Андерсен «Свинопас».)
3. В каком произведении автора по его же собственным правилам называли бы ВЕРАБУГ ЙИЛАТИВ? (Виталий Губарев «Королевство кривых зеркал».)
4. Какой рост был у девочки, спавшей в ореховой скорлупе? (2,5 см, «Дюймовочка».)

Первый вопрос «из шляпы»

Очень правдивая вещь (из сказки А. С. Пушкина). (Зеркальце.)

Второй вопрос «из шляпы»

Очень стойкая вещь (из сказки Г.-Х. Андерсена). (Стойкий оловянный солдатик.)

Тайм – аут

Номера художественной самодеятельности показывают болельщики первой и второй команд.

II игра

Третий блок вопросов

1. В какой сказке девица молвит: «А такая в том нужда, что не выйду никогда за дурного, за седого, за беззубого такого»? (А. Ершов «Конек-горбунок».)
2. В какой сказке есть страна жевунов? (А. Волков «Волшебник изумрудного города».)
3. Этот герой не стал ни поэтом, ни доктором, ни мастером. И вообще, я не знаю, кем он стал. (Незнайка.)
4. Рост этого героя мама определила в 5,5 см, а шестилетняя Лидочка – в 3 см. и, что интересно, они обе правы! (Мальчик-с-пальчик.)



Четвертый блок Вопросов

1. Кусал женщин то в глаз, то в нос. А еще князь! (Гвидон, «Сказка о царе Салтане».)
2. Кого не могли поймать ни молодец Гаврила, ни молодец Данила, а Иван, хоть и сел задом наперед, но поймал. (Кобылица, «Конек-горбунок».)
3. Если этот герой начнет снимать одежду, то будет трудно удержаться от слез. (Чиполлино.)
4. Руководитель государства, а ходил - подслушивал под окнами! (Царь Салтан, «Сказка о царе Салтане».)

Третий Вопрос «из шляпы»

Универсальное лечебное средство, по мнению доктора из ароматного сказочного города. (Касторка, Доктор Пилюлькин из Цветочного города.)

Четвертый Вопрос «из шляпы»

Универсальное сказочное средство для проверки благородства происхождения. (Горошина, Г.-Х. Андерсен «Принцесса на горошине».)

Тайм-аут. Номера художественной самодеятельности показывают болельщики третьей и четвертой команд.

III игра

Пятый блок Вопросов

1. Эта героиня немного болтлива, что чуть было не привело к гибели и героини, и ее бабушки. (Красная Шапочка.)
2. Этот кровожадный владелец замка пострадал от собственного умения перевоплощаться. (Людоед, Ш. Перро «Кот в сапогах».)
3. Что пел золотой петушок из сказки А. С. Пушкина? («Ку-ка-ре-ку! Царствуй, лежа на боку!»)
4. Сказке дала название интересная борода этого короля. («Король Дроздобород».)

Шестой блок Вопросов

1. Этот герой имел связи в мире искусства и в преступном мире, хотел прославиться, исполняя на сцене роль самого себя. (Буратино.)
2. Честной купец, а подарочек для младшей дочери украл! («Аленький цветочек».)
3. Рецепт значительного омоложения, но при неправильном употреблении можно и погибнуть. (Котел холодной воды, котел кипящей воды, котел кипящего молока.)
4. Назовите музыкантов сказочного ВИА. (Кот, Осел, Петух, «Бременские музыканты».)

Пятый Вопрос «из шляпы»

Вещь из этого хрупкого материала помогла главному герою сказки найти таинственную незнакомку. (Хрусталь, «Золушка».)

Шестой Вопрос «из шляпы»

Сказочная красавица с необычной внешностью, которая любила всех воспитывать. (Мальвина, кукла с голубыми волосами.)

Примечание:

В состав команды входят 6 человек. Если команды набирают равное количество баллов, тогда проводится игра «бхб». Игроки выходят по одному к столу и письменно отвечают на вопросы.

Вопросы для «Дуэли 6Н6»

1. Как звали дочь противного Абажа? (Анидаг.)
2. Как звали героиню сказки «Щелкунчик»? (Мари.)
3. Кто ел неправильный бутерброд? (Дядя Федор.)
4. Кто помог главному герою добыть жар-птицу, коня-золотогрива и Елену Прекрасную? (Серый Волк.)
5. Когда он вертит цветной зонтик, детям снятся цветные сны. (Оле-Лукойе.)
6. Любовь к этим трем фруктам едва не довела героя до гибели. («Три апельсина».)

