

Познавательная игра «Схватка со Змеем»

Ведущий. Сегодня, ребята, мы с вами вспомним Змея Горыныча – самого известного дракона на Руси. И не только вспомним, но и посмотрим, а не перевелись ли с тех пор богатыри, способные с ним сразиться и победить? Я уверен, что найдутся смельчаки, готовые помериться с ним силой.

Битва со Змеем – дело нелегкое. Один вид его чего стоит! «Выезжает чудо-юдо двенадцатиголовое. Все двенадцать голов свистят, все двенадцать – огнем-пламенем пышут».

На листе ватмана изображено туловище Змея с двенадцатью головами. По условиям игры все головы должны быть съемными (в ватмане сделаны прорезы).

На битву со Змеем выступает дружина из 5-6 ратников. Надо обладать недюжинной силой, чтобы его победить (суметь правильно ответить на вопросы). На ратниках – кольчуги и шлемы. В качестве оружия ратники могут взять палицы или мечи (сделанны из картона). На обратной их стороне написаны вопросы. Оружие ратники выбирают по своему усмотрению. Выбор оружия определяет ту сказку, к которой относится вопрос: палица – «Никита Кожемяка», меч – «Иван – крестьянский сын».

Немало опасностей подстерегает смельчаков: палицы ломаются, мечи затупляются в жестком бою. Поэтому для каждой схватки требуется новое оружие (новый вопрос). Если смельчаку сопутствует удача (правильный ответ), Змей лишается одной головы, и победитель получает ее в качестве трофея. Если же в схватке сильнее окажется Змей Горыныч (неправильный ответ), то у Змея отрастает новая голова (прикрепляют к туловищу, вставляя в свободную прорезь), и победить его становится еще труднее, ведь викторина увеличивается на один вопрос. Поэтому у ведущего должны быть вопросы и головы Змея «про запас».

Если ратник не сумел отрубить Змею голову (не ответил на вопрос), он может передать свое оружие товарищу. Сам он берет передышку и может вступить в новый бой со Змеем лишь через три схватки.

Бой со Змеем продолжается до тех пор, пока все его головы не будут уничтожены. Самые доблестные воины, сумевшие сбить наибольшее количество голов, объявляются победителями.

Вопросы – «палицы»

(сказка «Никита Кожемяка»)

1. Былинный герой, победивший Змея Горыныча. (Никита Кожемяка.)
2. Род занятий Никиты до тех пор, пока он не прославился победой над Змеем Горынычем. (Имя «Кожемяка» произошло от словосочетания «мять кожу».)
3. Город, вблизи которого развивались драматические события сказки. (Киев.)
4. Место битвы Никиты со Змеем. (Поле.)
5. Оружие, которым Никита Кожемяка бился со Змеем. (Палица.)
6. Чем была пропитана одежда Никиты, чтобы Змей не мог ее прокусить? (Смолой.)
7. Место обитания Змея, от которого он взял себе отчество. (Гора.)
8. Главное оружие Змея. (Огонь.)
9. По одним сведениям их у Змея Горыныча – три, по другим – девять или даже двенадцать. О чем идет речь? (Головы.)
10. Какого цвета чешуя у Змея? (Зеленого.)
11. Кто передавал записки царевны из берлоги Змея на волю? (Собака, голубь.)
12. Место, где Змей нашел свою смерть. (Море.)



Вопросы – «мечи булатные»
(сказка «Иван – крестьянский сын»)

1. Имя крестьянского сына, победившего Змея Горыныча. (Иван.)
2. Место, где жило Чудо-Юдо. (Каменные палаты.)
3. Место сражения Ивана со Змеем. (Река Смородина, Калинов мост.)
4. Время, когда являлся Змей Горыныч. (Полночь.)
5. Кто сопровождал Чудо-Юдо? (Конь, ворон и пес.)
6. Оружие для борьбы со Змеем, которое Ивану и его братьям помог достать старый человек. (Меч булатный.)
7. Сколько ночей бился Иван со Змеем? (Три.)
8. Что использовал Змей, чтобы его головы вновь прирастали к туловищу? (Огненный палец.)
9. Сколько голов было у Змея, когда он явился в третий раз? (Двенадцать.)
10. Кто превращался в колодец, яблоню и ковер? (Жены Змея.)
11. Кто обратился свиньей? (Мать Змея.)
12. Кто помог Ивану справиться со Змеем в самой жестокой, третьей схватке? (Конь Ивана.)

