

## Игра «Королевская охота»

Дети заранее делятся на две команды – дружины, придумывают названия команд, эмблему.  
В роли ведущего выступает глашатай.

**Глашатай.** По указанию Ее Королевского Величества две королевские дружины отправляются на охоту. Каждая дружина должна проявить наблюдательность, ловкость, смекалку и хитрость в добывании пищи. За соблюдением законов и правил будут следить королевские лесничие (судьи), которые занимаются защитой диких животных от браконьеров, а лесов – от вырубщиков. За нарушение законов будут взиматься штрафы (начисляться штрафные очки).

**Представление судей-лесничих.**

**Глашатай.** Существуют различные виды охоты. Какие из них вы знаете? (Соколиная охота – охота с помощью прирученных хищных птиц: соколов, ястребов, беркутов; охота с собаками; охота с ружьем; подводная охота; охота с помощью капкана.) Сегодня мы с вами будем охотиться разными способами. Горн подаст сигнал к началу охоты.

**Звучит сигнал к началу игры.**

### Эстафета «Любишь охоту – ходи и по болоту»

**Глашатай.** Охотникам приходится попадать в различные условия. Недаром говорится: «Любишь охоту – ходи и по болоту». Именно так будет называться наше первое состязание.

**Участует вся команда. Первый игрок, надев болотные сапоги, бежит к финишу и, возвратившись к команде, передает их следующему игроку.**

### Игра «Охота на уток»

**Глашатай.** Пройдя через болото, вы вышли к королевскому пруду. Здесь нам предстоит охота на уток.

**В состязании принимают участие по 2 человека от каждой команды: охотник и помощник. Охотник пытается попасть выстрелом из ружья (мяч) в утку (кегля, стоящая на расстоянии 5–8 метров от охотника, к которой привязана длинная нитка). Если дичь подстрелена, то помощник, наматывая нитку на карандаш, пытается как можно быстрее заполучить утку. Если охотник не попал в цель, то помощник возвращает ему мяч, и охота продолжается. Кто подстрелит утку?**

### Эстафета «Охота на кабанов»

**Глашатай.** За королевским прудом расположен лес. Вот где можно вволю поохотиться на разных зверей и птиц! Говорят: «Прыток кабан в беге, да на поворотах не скор». Используя особенности передвижения этого зверя, попытайтесь загнать его в ловушку.

**В эстафете принимает участие вся команда. Первый игрок с помощью журнала должен загнать воздушный шарик в коробку. Если это удалось, игрок берет воздушный шар и, вернувшись к команде, передает его следующему игроку.**

### Игра «Охота на медведей»

**Глашатай.** Раньше на медведей охотились не только ради мяса, жира или шкуры; их отлавливали живьем, откармливали и приручали для потех и забав.

**В игре принимают участие по одному человеку от каждой команды. У ведущего в руках удочка, вместо крючка – игрушка (медведь). Игроки, стоя друг напротив друга, с завязанными глазами, должны поймать руками игрушку. Ведущий управляет «удочкой», постоянно перемещая медведя. Кто быстрее?**

### Эстафета «Охота на зайцев»

**Глашатай.** С помощью капкана можно поймать любого зверя.



**В эстафете принимает участие вся команда. Добежав до веревки, игрок должен сделать незатянутую петлю и вернуться к команде; второй игрок вставляет прищепку в петлю и затягивает ее. Далее действия повторяются.**

### **Эстафета «Соколиная охота»**

**Глашатай.** С помощью прирученных хищных птиц опытные охотники могут поймать в день до нескольких десятков птиц и зверей.

**В эстафете участвует вся команда. Быстро надев рукавицу, игрок должен запустить «сокола» за дичью, то есть сложить самолетик, запустить его в обруч. Если самолетик попадает в обруч – дичь поражена; если нет – «сокол» не справился с задачей. И в том и в другом случае эстафета передается следующему игроку. Выигрывает команда, поразившая больше «дичи».**

### **Игра «Охота на лис»**

**Глашатай.** Нелегко охотнику добыть красивую шкуру лисы. Ведь «у лисы-плутовки, что ни шаг, то уловки».

**Участвуют по два человека от команды. Задание – быстрее собрать мозаику с изображением лисы.**

### **Эстафета «Охота на оленей»**

**В эстафете принимает участие вся команда. Игроки каждой команды по очереди пытаются накинуть кольцо на шпагу (серсо), если игроку это удастся – команда получает 1 балл. Каждому игроку дается одна попытка.**

### **Эстафета «Метание копья»**

**Глашатай.** В старину охота сводилась к состязанию вельмож в стрельбе из лука и метании копья.

**В эстафете принимает участие вся команда. Каждый игрок должен метнуть палку так, чтобы она попала в коробку. Выигрывает команда, у которой число попаданий больше.**

**Глашатай.** По окончании охоты устраивали дележ добычи. Обычно это делали предводители дружин. Им предстоит разделить добычу, то есть заработанные очки между дружинами. В этом предводителям помогут королевские лесничие.

**Судьи подводят итоги состязаний. Награждение победившей команды.**

