

Игротека

«Знакомые шумы»

Участники игры рассаживаются недалеко от водящего. Отвернувшись, они должны угадать источник звука. Водящий с помощью предметов издаёт различные шумы и звуки.

«Самый хозяйственный»

Кто сумеет набрать и удержать большее количество различных хозяйственных предметов (тазы, кастрюли, мясорубки).

«Сети неприятностей»

«Сети» сплетены из цветных лент, укреплены на гимнастической или лыжной палке. Задача игроков – как можно быстрее распутать «сети», используя указку, шпагу или «руки-спиночесы».

«Перепрыгни через иголку»

Предложите играющим перепрыгнуть через иголку (можно заменить карандашом), лежащую на полу. Единственное условие – кончиками пальцев рук касаться носков ног.

«Пристроим корову»

Большой рисунок коровы разрезается на 6 квадратов, каждый из которых укрепляется на куб. «Рога» подвешиваются заранее, а задача игроков – по типу мозаики, составляя кубы в правильном порядке, «пристроить» корову.

«Носильщик»

Ведущий предлагает перенести стул из одного конца комнаты в другой: без помощи рук; опираясь на пол одной рукой и одной ногой; совершенно не касаясь пола ногами; сидя на этом стуле; передвигаясь прыжками.

«Послушай, поверь и себя проверь»

Ведущий предлагает игрокам сделать следующее упражнение: положить руки на колени, по команде хлопнуть в ладоши, потом правой рукой взяться за нос, а левой за правое ухо. Потом опять хлопнуть и поменять руки.

«Отдай честь»

Ведущий предлагает игрокам отдать честь правой рукой, а левую одновременно вытянуть вперед с оттопыренным большим пальцем, сказав при этом: «Во!». Затем хлопнуть в ладоши и проделать то же самое, но быстро сменив руки.

«Хвост морковкой»

«Морковка» – пластмассовая бутылка емкостью 1,5 литра – крепится с помощью ленты на талии игрока сзади. Необходимо этой «морковкой» попасть в прорезь на отрезке ткани или в листе ватмана без помощи рук. Прорезь должна иметь диаметр чуть больше бутылки.

«Тише едешь, дальше будешь»

На круговой резинке укрепляется погремушка. Сама резинка надевается на ноги участника, погремушка должна оказаться между коленей. Задача игроков – как можно быстрее преодолеть дистанцию, не производя шума.



«Падающая палка»

В игре принимают участие 2 человека, стоящие лицом друг к другу. Один из них держит палку параллельно полу на уровне пояса. Неожиданно он выпускает ее из рук. Второй игрок должен поймать палку, пока она не упала на пол.

«Угол Гауд–парка»

Два игрока стоят лицом друг к другу и быстро говорят на любую заданную тему. Кто первый остановится или засмеется, проигрывает. Если за 2 минуты никто не проиграл, то победителя выбирают присутствующие.

«Узел на канате»

Два игрока, перетягивающие канат, стараются завязать на своем конце каната узел. Выигрывает тот, кто сделает это быстрее.

«Орел и решка»

Две команды – с разных сторон комнаты. Ведущий подбрасывает монетку в центре. Если «орел», команда А пытается догнать и захватить в плен членов команды Б, перетаскивая на свою сторону, где те становятся их игроками. Если «решка» – догоняет команда Б.

«Заградительный огонь»

Четыре команды – по углам комнаты. Две, находящиеся друг против друга, пытаются крикнуть друг другу простое послание и получить ответ (без сигналов и жестов). Две другие команды пытаются их «закричать». Побеждают те, кто скорее выполняют задание.

«Группы»

Скаут называет любое число, меньше числа присутствующих скаутов (обычно 3, 4, 5, 6) и скауты, которые бегают по комнате, быстро собираются в группы количеством в названное число. Выбывают скауты, не попавшие в группы. Игру можно продолжить (называется другой номер). Когда остаются только двое ребят – они становятся победителями.

«Вавилонское столпотворение»

Каждый играющий получает карточку с приказом. Начинается игра – все выполняют приказы. Успех заложен в оригинальности, разнообразии приказов. Кто-то (часть игроков) должен мешать выполнению приказов.

«Крики В ночи»

Игроков с завязанными глазами (кроме командиров) «перемешивают» в комнате. Командиры занимают любые места в комнате, подальше друг от друга, и по сигналу зовут свои отряды. Побеждает команда, игроки которой собираются раньше.

