

«КПМ – Конкурс Пантомимного Мастерства»

КПМ – это совсем не Контрольный Пост Милиции, а Конкурс Пантомимного Мастерства.

Ведущий. Много лет назад Леонид Ярмольник прославился тем, что с помощью пантомимы изображал все, что угодно. Давайте и мы попробуем повторить творческий путь ныне знаменитого артиста и с помощью жестов, мимики, а иногда и звуков изобразим как простейшие предметы бытовой техники, так и сложные поведенческие проявления человека.

В КПМ начинает участвовать весь отряд (класс), состоящий в нашем случае из 20 человек (если больше – задания необходимо составить дополнительно). Главные мастера пантомимы (жюри) осуществляют профессиональный отбор лучших актеров по выбывающей системе: после каждого этапа выбывает один (первые пять этапов) или несколько человек.

Ведущий демонстрирует каждому участнику табличку с названием пантомимы, тот выполняет задание, а остальные должны отгадать, что им было продемонстрировано. Жюри оценивает артистизм показа и быстроту ответов наблюдающих.

Первый этап

Участвуют 20 игроков.

Изобразить человека, который:

- причесывается перед зеркалом;
- работает на компьютере;
- забивает молотком гвоздь;
- пишет картину;
- вдевает нитку в иголку и шьет;
- чинит карандаш ножом;
- собирает в лесу грибы;
- пересчитывает деньги в кошельке;
- стирает белье в тазике;
- месит тесто и делает пирожки;
- чистит картошку;
- жарит яичницу;
- чистит ботинки;
- плывет на моторной лодке;
- подметает и моет пол;
- гладит вещи утюгом;
- разжигает костер;
- укладывает вещи в чемодан;
- настраивает телевизор;
- выбивает пыль из ковра.

Второй этап

Участвуют 19 игроков.

Изобразить человека, который ест, жует:

- печеную картошку;
- торт;
- мороженое;
- спагетти;
- банан;
- яблоко;
- мармелад;
- семечки;
- манную кашу;
- жирный плов;



- арбуз;
- грецкий орех;
- батон хлеба;
- недожаренный шашлык;
- персик;
- курицу;
- грушу с червяком;
- костлявую рыбу;
- суп.

Третий этап

Участвуют 18 игроков.

Изобразить обитателя живой природы:

- бодливую козу;
- упрямого осла;
- гибкую пантеру;
- глупую курицу;
- сытую корову;
- злого крокодила;
- грустного пингвина;
- медлительную черепаху;
- разгневанного поросенка;
- уравновешенного слона;
- наглого колорадского жука;
- встревоженного кота;
- стремительного комара;
- довольного бегемота;
- наглого козла;
- сонного ленивца;
- глупую обезьяну;
- задиристую собачонку.

Четвёртый этап

Участвуют 17 игроков.

Изобразить манекен в витрине магазина, рекламирующий:

- носки;
- очки;
- кроссовки;
- юбку;
- колготки;
- платок;
- плавки;
- рубашку;
- брюки;
- свитер;
- галстук;
- шорты;
- шляпу;
- зонт;
- пальто;
- сумку;
- костюм.

Пятый этап

Участвуют 16 игроков.



Изобразить некоторые предметы бытовой техники, а именно:

- утюг;
- тостер;
- будильник;
- соковыжималку;
- чайник;
- посудомоечную машину;
- телефон;
- пылесос;
- миксер;
- стиральную машину;
- холодильник;
- мясорубку;
- кофемолку;
- радиоприемник;
- кофеварку;
- хлеборезку.

Шестой этап

Участвуют 15 игроков.

Попробуйте изобразить походку человека:

- который только что пообедал;
- пьяного, но осмотрительного;
- которому жмут ботинки;
- который пнул кирпич;
- у которого начался приступ радикулита;
- который оказался ночью в лесу;
- который вышел из кабинета зубного врача;
- который выиграл в лотерею;
- у которого жена родила ребенка;
- у которого мания преследования;
- который торопится на поезд;
- читающего на ходу;
- за которым гонится собака;
- молодой красивой девушки;
- малыша, у которого сползает памперс.

После этого этапа должно остаться 12 участников.

Седьмой этап

Участвуют 12 игроков.

Изобразить:

а) как человек в замедленном движении...

- чихает;
- убивает комара;
- чешет под лопаткой;
- принимает лекарство;
- обгрызает ноготь;
- вытирает пот.

б) как человек в ускоренном движении...

- гладит белье;
- печет блины;
- вытирает пыль;
- моет посуду;
- зашивает брюки;
- читает книгу.



После этого этапа должно остаться 9 участников.

Восьмой этап

Участвуют 9 игроков.

Покажите, как клоун мог бы спародировать, то есть передразнить:

- канатоходца;
- дрессировщика;
- наездника;
- жонглера;
- фокусника;
- силового акробата;
- йога;
- велосипедиста;
- гимнаста.

После этого этапа должно остаться 6 участников.

Девятый этап

Участвуют 6 игроков.

Попробуйте изобразить, как человек что-то ловит, а именно:

- вратарь ловит мяч;
- зоолог ловит бабочек;
- милиционер ловит хулигана;
- домохозяйка ловит муху;
- пенсионер ловит слетевшую с головы кепку;
- рыбак ловит большую рыбу.

Финал

В финал выходят 3 игрока. Для них, выдержавших все испытания пантомимой, проводится ряд условленных конкурсов, после чего жюри распределяет места.

1. Представьте себя деревом, на которое обрушиваются все несчастья, и изобразите:
 - дерево во время засухи;
 - дерево под снегопадом;
 - дерево среди выхлопных газов.
2. А сейчас изобразите спортсменов:
 - штангистов;
 - гребцов на байдарках с рулевым;
 - мастеров синхронного плавания.
3. Покажите, что делает дирижер, оркестр которого исполняет:
 - военный марш;
 - симфонию;
 - старинный вальс.
4. Попробуйте изобразить улыбку, которую можно было бы определить так:
 - радостная – «Приятная встреча»;
 - утешительная – «Все будет хорошо»;
 - удивленная – «Не может быть».
5. Инсценируйте визит к врачу:
 - стоматологу;
 - окулисту;
 - массажисту.
6. Попробуйте, используя искусство пантомимы, изобразить цвет:
 - черный;
 - красный;
 - белый.
7. Попробуйте инсценировать очередь:
 - в кооперативный туалет;



- в бесплатную благотворительную столовую;
- в единственную в городе телефонную будку.

8. Замрите подобно скульптурам «Жертвы спорта»:

- вратарь, который поймал шайбу зубами;
- горнолыжник, не успевший убежать от лавины;
- парашютист, забывший, за что нужно дернуть.

9. Покажите с помощью пантомимы, как будет действовать:

– любитель аквариумных рыбок, когда в его самый большой аквариум со шкафа свалится кошка;

– собиратель картин, когда в его квартиру протечет вода от соседей сверху;

– хозяин террариума, когда его пауки расползутся по дому.

Жюри присуждает первое, второе и третье места.

Использованная литература:

Афанасьев С., Коморин С. 300 творческих конкурсов.

