

Салют

Интеллектуально-творческая игра для учащихся 4-х классов

В слове «салют» пять букв – в игре «Салют» 5 туров: четыре предварительных и один финальный. Для участия в каждом туре выбираются 5 участников – игроков, правильно выполнивших предварительное задание. Далее ведущий читает задание тура и предлагает 5 вариантов ответа, один из которых правильный. На доске или плакате написано слово «салют» (буквы на некотором расстоянии друг от друга). По сигналу ведущего участники должны встать к той букве, под которой находится правильный, по их мнению, ответ на вопрос. Жюри подводит итоги каждого тура, называя победителя (или победителей). В пятом, финальном, туре участвуют победители предыдущих туров.

Первый тур

Предварительное задание – вспомнить и назвать сказки А. С. Пушкина. Первые пять человек, правильно назвавшие сказки, становятся участниками первого тура.

Задание первого тура. Вспомните, как звали собаку-ищейку мистера Моркоу из произведения Д. Родари «Приключения Чиполлино». Варианты ответов:

- С – Давай-Хватай;
- А – Лови-Бросай;
- Л – Держи-Хватай;**
- Ю – Беги-Догоняй;
- Т – Держи-Давай.

Жюри объявляет правильный ответ и имена игроков, вышедших в финал.

Второй тур

Предварительное задание – отгадать загадки-шутки:

1. Какой самый короткий месяц в году? (Май, всего три буквы.)
2. Каким гребнем не расчешешь голову? (Петушиным.)
3. Какой год продолжается всего один день? (Новый год.)
4. Какие животные играют в шахматы? (Слон, конь.)
5. Какие местоимения мешают автотранспорту? (Я – мы.)

Пятеро отгадавших становятся участниками второго тура.

Задание второго тура. Сколько глаз у стрекозы? Варианты ответов:

- С – 2 тысячи;
- А – 10 тысяч;
- Л – 16 тысяч;
- Ю – 20 тысяч;
- Т – 28 тысяч.**

Жюри объявляет правильный ответ и имена игроков, вышедших в финал.

Третий тур

Предварительное задание – изобразить мимикой и жестами:

- как на вас в лесу напала стая комаров;
- как вас облили супом в столовой;
- попугая в клетке;
- распускающуюся розу;
- часы с кукушкой.



Задание ученики могут выполнять по двое, стоя спиной друг к другу. Зрители выявляют победителя – того, кто лучше и интереснее изобразил.

Задание третьего тура. Назовите «спичечное» дерево. Варианты ответов:

- С – ель;
- А – рябина;
- Л – ольха;
- Ю – осина;**
- Т – сосна.

Жюри объявляет правильный ответ и имена игроков, вышедших в финал.

Четвёртый тур

Предварительное задание – ответить на математические вопросы:

1. Назовите наибольшее трехзначное число. (999)
2. Сколько разбойников встретил Али-баба? (40)
3. Сколько дней в году? (365 или 366.)
4. Назовите произведение двух десятков. (100)
5. Сколько главных героев в мультфильме «Ну, погоди!»? (2)

Задание четвертого тура. Как в старину называли нары для сна, устраиваемые под потолком между печью и стеной? Варианты ответов:

- С – сени;
- А – полати;**
- Л – шесток;
- Ю – лавка;
- Т – насест.

Жюри объявляет правильный ответ и имена игроков, вышедших в финал.

Пятый тур – финал

В финале участвуют победители всех туров.

Задание финала. В старину куклы были тряпичные. Чего не было у тряпичной куклы наших прабабушек, но есть у каждой современной куклы? Варианты ответов:

- С – волос;
- А – головы;
- Л – лица;**
- Ю – глаз;
- Т – рук, ног.

(Кукла без лица служила ребенку, дому оберегом.)

Жюри подводит итоги игры. Награждение победителей.

Использованная литература:

Танасийчук В. Н. Сколько глаз у стрекозы? Серия «Почемучкины книжки».

