

Игра «Мы – раз-бо-бойники»!

Игру хорошо проводить в однодневном походе.

После того, как ребята обустроились, к ним приходят «разбойники».

Разбойники. А это что еще за гости к нам пожаловали? Да известно ли, ребята, вам, что уже несколько сотен лет эти места принадлежат нам – разбойникам? Сначала мы здесь разбоем промышляли, а сейчас вот просто живем, разными трудами себе на жизнь зарабатываем. Людей проезжих не грабим, вещей чужих не отнимаем, но на острове этом разрешаем останавливаться только разбойникам. Так что, ребяташки, выбирайте: или вы вещи свои собираете и уходите, или мы на несколько часов превращаем вас в разбойников, и тогда вы полное право имеете в этих местах отдыхать.

Уж коль вы согласились быть разбойниками, то перво-наперво распрощайтесь со своими прежними именами, зовут вас теперь не Саша, Дима, Петя, а Сэм, Дэм, Пэм (от вашего имени берут только 1-ю букву и добавляют «эм»). Но для настоящего разбойника этого мало. Каждый из вас, помимо имени, должен иметь еще настоящую разбойничью кличку и метку, которая бы об этой кличке напоминала.

В руках у разбойников мешок, в котором сложены старые, ненужные вещи: перчатка, платок, носок, галстук и т.д. Разбойники проводят среди ребят конкурсы, выявляют победителей и, награждая детей одной из старых вещей, присваивают им разбойничью кличку.

1-й конкурс. Кто быстрее всех правильно ответит на большее количество шуточных вопросов. Победитель награждается клетчатым платком и получает звание – Сэм Клетчатая Голова.

2-й конкурс. Кто дольше прокрутит обруч на шее. Награда – синий мужской галстук и кличка Пэм Синяя Шея.

3-й конкурс. Кто дольше всех простоит на бревне на одной ноге. Награда – черный носок или старый ботинок и кличка Дэм Черная Нога.

4-й конкурс. Один из разбойников отходит на расстояние и произносит шепотом строку из известного стихотворения. Кто первый продолжит стихотворение, тот победитель. Можно произнести просто слово, которое потом назовет победитель. Награда – большая клипса или яркая самодельная серьга ... Большое Ухо.

5-й конкурс. С закрытыми глазами пальцами правой руки взяться за левое ухо, а левой руки за кончик носа, затем хлопнуть руками и пальцами правой руки взяться за кончик носа, а пальцами левой руки – за мочку правого уха. Снова хлопок и быстрая смена рук. Победитель тот, кто первый выполнит это 15 раз, не сбиваясь. Награда – зеленая перчатка и кличка ... Зеленые Пальцы.

6-й конкурс. С завязанными глазами узнать по запаху названия цветов, трав. Награда – вырезанный из поролона круглый желтый нос на резиночке, как у клоуна и звание... Желтый Нос.

7-й конкурс. Кто точнее определит в шагах расстояние до какого-либо предмета. Расстояние измеряет разбойник и до объявления результатов показывает, какими шагами он будет измерять расстояние. Награда – повязка на один глаз и кличка ... Кривой Глаз.

8-й конкурс. У кого меньше всех талия. Награда – ремень и кличка... Тощее Пузо.

9-й конкурс. Кто дальше всех пронесет на плечах спичечные коробки. Награда – «Эполеты» и кличка ... Косое Плечо.

10-й конкурс. Кто дальше и быстрее всех пронесет в зубах ложку, на которой лежит камешек или небольшая картофелина (руки сзади). Награда – зубная щетка на веревочке и кличка... Стальной Зуб.

11-й конкурс. Кто, глубоко вздохнув и надув щеки, сможет дольше всех не выдыхать. Награда – платок, в котором завернута вата, и кличка «Надутая Щека».



12-й конкурс. Кто больше сумеет заплести косичек на своей голове. Награда – сплетенная из веревок коса и кличка... Длинная Коса.

13-й конкурс. Проиграть мелодию, используя только нос и пальцы. Награда – кольцо из картона в одну ноздрю и кличка... Музыкальная Ноздря.

14-й конкурс. Кто всех поборет на руках. Награда – красная варежка и кличка... Красная Рука.

Каждый разбойник должен иметь свою кличку. Поэтому победитель конкурса, получив кличку и метку, из игры выбывает и ждет в стороне. (Можно разрешить ребятам, уже победившим в конкурсе, участвовать в других конкурсах, но объяснить, что они участвуют вне общего конкурса и не могут считаться победителями).

Разбойники. Ну теперь мы видим, что перед нами настоящие разбойники – и вид у них разбойничий и имена. А ну-ка, разбойнички молодые, удалые, стройся! Проверяем, как вы запомнили свои имена.

Ребята выстраиваются в шеренгу и по очереди, делая шаг вперед, представляются.

Разбойники. Ну а теперь вам, ребяташки, предстоит испытание на смекалку, прочность вашей дружбы и на физическую закалку.

Испытание 1. Одному из ребят, водящему, завязывают глаза, все остальные ребята собираются возле него и по команде отбегают на 2-5 шагов. Водящий кричит: «Молодцы-удальцы, вы где?», а ребята ему кричат в ответ: «Тут». Водящий должен с завязанными глазами дойти до кого-нибудь из ребят (ребята с места не сходят) и, узнав кто это, назвать его новым разбойничьим именем: «Это Сэм Клетчатая Голова». Если водящий угадывает, то он становится рядовым игроком, а тот, чье имя и кличку отгадали, – водящим.

Разбойники. Ну что же, к именам своим новым привыкли, молодцы! Ну а теперь – новые испытания. Все они командные, ведь разбойники редко действовали в одиночку. Разбейтесь на 2 (можно 3) команды.

Испытание 2. Построиться в колонну. Первый, не поворачиваясь, через голову, быстро передает мяч второму, второй – третьему и т.д. Последний, получив мяч, быстро перебегает вперед и снова через голову передает мяч сзади стоящему игроку. Побеждает команда, первой добравшаяся до финиша.

Испытание 3. Вся команда стоит на старте. Первый игрок берет обруч и бежит к финишу. Добежав до финиша, возвращается на старт и, взяв второго игрока, снова бежит к финишу. На финише 1-й игрок остается, а второй игрок с обручем возвращается на старт, берет третьего игрока и бежит с ним к финишу. Второй остается на финише, а третий бежит к старту за четвертым игроком и т.д. Побеждает команда, которая первой окажется на финише.

Испытание 4. (Идеально пройдет игра, если число членов в команде равно 7). На спину каждому крепится карточка с одним из цветов радуги. Не произнося ни слова, догадаться, какого цвета карточка у тебя на спине (для этого нужно быстро посмотреть на спины членов своей команды), затем команда должна построиться согласно расположению цветов в радуге.

Испытание 5. Попади в цель (камешками, шишками, мячом и т.д. в дерево, в ведро, в нарисованный круг, в щит и т.д.)

Испытание 6. Комбинированная эстафета (на трех ногах – пара, у которой связаны две ноги вместе; двое несут третьего на руках; первый идет на руках, второй держит первого за ноги; и т.д).

Испытание 7. На вбитые в землю колышки положены перекладыны. Проползти через эту «мышеловку», не сбив верхних перекладин. Если верхняя перекладка сбита, игрок устанавливает ее на место и снова проползает через препятствие. Побеждает команда, первой преодолевшая «мышеловку».

Разбойники. Ну что ж, молодцы, ребята! Даем вам добро на отдых на нашем заповедном острове. Только предупреждаем вас: с природой вести себя по-разбойничьи нельзя: деревья на ломать, костров лишних не разжигать, гнезд птичьих не разорять. Да и с друзьями своими – товарищами тоже можно по-доброму обойтись. А коль энергии и силы у вас через край, так придумайте себе еще испытания и соревнуйтесь: канат поперетягивайте, в футбол поиграйте. А метки наши пусть останутся вам на память о походе.

