

Играй – город Новогодний праздник на улице

Количество участников может быть любым. Играющие разбиты на команды по 10–12 человек. Командам выдаются маршрутные листы с указанием всех игровых этапов. Ведущие каждого этапа делают обязательные пометки в листе о его прохождении. Команды после каждого этапа должны бежать в кладовую Гнома, где за пройденные игровые этапы получают награды в виде конфет, булочек, мандаринов (5 попаданий в мишень – 5 конфет, каждый пройденный этап – булочка, особое достижение во времени – яблоко). Таким образом, к концу праздника команды имеют полный подарочный комплект и могут отправляться в класс на чаепитие.

Площадь перед школой празднично украшена: большая новогодняя елка, яркие туристические палатки с надписями: «Почта» (здесь играющие могут поздравить какую-то команду или игрока или подшутить над ними), «Кладовая Гнома» (здесь вручаются призы), «Палатка бабки Загадки» (здесь зрители могут попытаться счастья и тоже заработать приз на отгадывании загадок), «Двое из Ларца».

Название каждого этапа написано на хорошо просматриваемых дощечках. Для того, чтобы дети получили удовольствие от проводимого мероприятия, надо дать им возможность набегаться, напрыгаться, а поэтому игровая площадка должна быть большой. Пусть ребята бегают, ищут нужный этап, спрашивают друг друга о его нахождении, подключают родителей к его поиску.

Играет музыка. Идет регистрация команд у Гнома. В точно указанное время команды строятся на улице. Выход Деда Мороза.

Дед Мороз. Здравствуйте, мои друзья!

Дети молчат.

Дед Мороз. Что-то плохо слышу я.
Здравствуйте, мои друзья!

Гном. Ну-ка, дружно: раз, два, три!
Здравствуй, здравствуй, Дед Мороз!
Ты подарки нам принес?

Дед Мороз. Интересненький вопрос?
Даже зачесался нос.
А вы готовы к веселью
И честным в играх сраженьям?

Дети. Да.

Дед Мороз. Тогда с подарками – все в порядке
(оглядываясь по сторонам),
Хотя, друзья, есть неполадки.
А ну, народ, смиренно становись!
Грудь – вперед, живот – втяни.
Ну-ка, Двое из ларца –
Одинаковы с лица!

Из палатки «Двое из ларца» появляются слуги.

Дед Мороз. Ну-ка, быстро сюда к нам
Доставить важную мадам!
Хоть в снег, хоть в пургу,
Но доставить Ягу!
У нее мешок с призами,
Тяжело, видать, мадаме.



Ну а вы ей подсобите,
Призы доставить помогите!

Двое из ларца (в поклоне). Ага! (Идут налево.)

Дед Мороз. Вы куда? **(Показывает направо.)**
За Ягусей вот сюда!

Двое из ларца. Ага! **(Бегут направо.)**

Дед Мороз. Ну, а где же педагоги?
Уж не сбились ли с дороги?

Из дверей школы появляются учителя в костюмах сказочных персонажей, медленно спускаются по лестнице.

Дед Мороз. Это что за отряд?
Настоящий маскарад.
Молодцы, педагоги,
По душе мне ваш наряд,
Всех вас видеть очень рад!

Слышен шум, крики.

Дед Мороз. Что за шум, что за гам?
Кто ж кричит так?
(Смотрит по сторонам.)
Просто срам.
Ба! Да это ведь она –
Наша Бабушка Яга.
Внимание!
Все равнение на Бабу Ягу.
(Бежит навстречу Бабе Яге.)
Вот сейчас добегу
И тебе помогу.

Дед Мороз помогает Бабе Яге тянуть санки, на которых лежат связанные Двое из ларца и мешок с подарками; Гном тоже спешит на помощь.

Баба Яга. Доставила подарки в срок
(указывая на Двоих из ларца)
И жуликам дала урок.

Дед Мороз (Бабе Яге).
Благодарю за службу!
(Двум из ларца.)
Веди с такими дружбу!

Двое из ларца. Ага!

Баба Яга. Проверим, кто у нас дружной
И голоском кто посильней.

Дед Мороз. А теперь, друзья,
Крикнем Бабушке: «Ура!»

Дети. Ура!

Баба Яга. Дед Мороз, они ж не ели:
Голосочки еле-еле.

Гном. А ну, братва, грянем
Дружное «ура!»

Дети. Ура!

Дед Мороз. Теперь за дело.
Начинаем забег –
Марафонский пробег.
Первому прибывшему приз –
Новогодний сюрприз.
Остальным – в путевки пометку.



Гном. И возьмите на заметку,
Кому что непонятку,
Обращайтесь к Гному в палатку
Или к своему педагогу.
Ну! Пора в дорогу!

«Новогодний забег»

Общий этап, который проводится для всех команд одновременно. По сигналу игроки должны обежать вокруг здания. Прибывший первым получает особый приз (бутылку лимонада). А все игроки – обязательную отметку «в паспорте» о прохождении данного этапа.

«Стрелки»

Игроки каждой команды готовят себе снежки и производят по одному броску в мишень. Количество попаданий записывается в паспорте.

«Змейка – лабиринт»

Каждая команда должна проползти через лабиринт, представляющий собой декорацию в виде змейки. Прохождение этапа фиксируется в паспорте.

«Музейные тапочки»

Командам предлагают по две картонные коробки, которые участники поочередно надевают на ноги. Каждый игрок должен добежать от старта до финиша и обратно, передавая друг другу «тапочки» как эстафету. Прохождение этапа фиксируется в паспорте.

«Ветер, ветер, ты могуч»

Турнир свистунов. Каждому участнику команды предлагается посвистеть. Количество хороших исполнителей свиста указывается в паспорте.

«На месте»

Игроки по три человека «усаживаются» на метлу и движутся от старта до финиша, где передают эстафету следующей тройке. В паспорте фиксируется время прохождения этапа.

«Кольцеброс»

Перед игроками нарисованный портрет Бабы Яги с прикрепленным к нему очень длинным носом. Участники должны забросить кольцо на нос. Каждый делает по одному броску. В паспорте записывается количество попаданий.

«Костюмерная»

По команде игрок, стоящий впереди, надевает предложенные ему вещи (сарафан, козырек) и бежит до ведущей (Снегурочки). Обегает вокруг нее, возвращается, снимает вещи и передает эстафету следующему. Прохождение этапа фиксируется в паспорте.

«Над пропастью»

Этап сделан в виде навесной переправы (обязательно с хорошей страховкой). Этап сложный, не все участники рискуют его пройти. В паспорте указывается количество смельчаков.

«Черепашки»

Каждая команда получает санки. Участники поочередно ложатся на них и, отталкиваясь руками и ногами, движутся от старта к финишу и обратно, затем передают эстафету следующему. В паспорте указывается время прохождения этапа.



«Обезьянка»

На дереве закреплена веревка в виде маятника. Участникам необходимо поочередно зацепиться за веревку и приземлиться в указанное место (обязательно использовать страховку). В паспорте указывается количество точных приземлений.

«Снег на развес»

Игрокам предлагается 10 ведер. За одну минуту они должны постараться их заполнить. Затем ведущий взвешивает ведра и в паспорте указывает вес.

«Лыжники»

Участникам надо пробежать на одной лыже от старта до финиша и обратно, затем передать эстафету следующему. В паспорте фиксируется время прохождения этапа.

«Катание в корыте»

Игрокам предлагается разбиться на пары. Один участник усаживается в корыто, а другой должен довести его от старта до финиша. Затем они меняются местами и движутся обратно, передавая эстафету следующей паре. В паспорте указывается время прохождения данного этапа.

Прохождение этапов заканчивается по сигналу Деда Мороза. Сигналом для завершения эстафеты служит большее количество команд, сдавших паспорта Гному. Все команды собираются у елки. Дед Мороз за особые заслуги хвалит отличившиеся команды, поздравляет всех участников.

Звучит баян. Все участники вместе с педагогами поют: «Ой, что за народ за Дедом Морозом идет» и танцуют. Дед Мороз проводит свою любимую игру «Заморожу».

Гном. Поиграли славно мы,
Ждали долго мы зимы.
Не ушиблись невзначай?

Дети. Нет.

Гном. Что ж стоите? Все на чай!

Праздник продолжает чаепитие.

